

Carte 1



Je pense au nombre 5 ; que va retourner le programme ?
Même question avec 3 puis - 4.

Carte 2



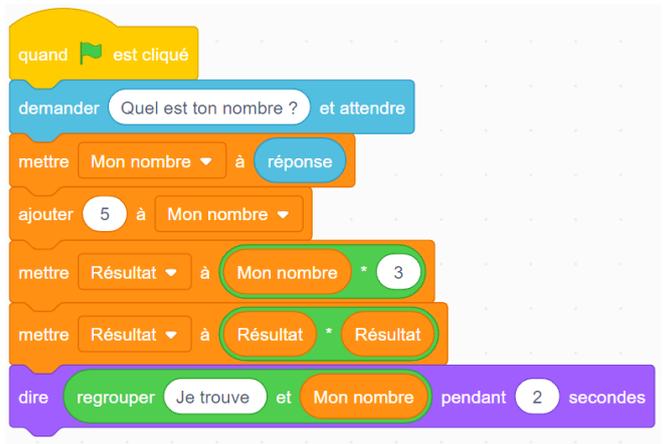
Je pense au nombre 5 ; que va retourner le programme ?
Même question avec 3 puis - 4.

Carte 3



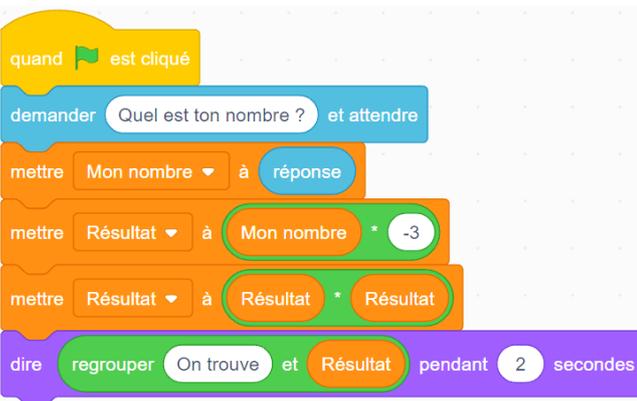
Je pense au nombre 5 ; que va retourner le programme ?
Même question avec 3 puis - 4.

Carte 4



Je pense au nombre 5 ; que va retourner le programme ?
Même question avec 3 puis - 4.

Carte 5



Je pense au nombre 5 ; que va retourner le programme ?
Même question avec 3 puis - 4.

Carte 6



Je pense au nombre 5 ; que va retourner le programme ?
Même question avec 3 puis - 4.



Carte 7

```

quand est cliqué
demander "Quel est ton nombre ?" et attendre
mettre "Mon nombre" à réponse
mettre "Résultat" à 0
répéter 5 fois
  ajouter "Mon nombre" à "Résultat"
dire "regrouper On obtient et Résultat pendant 2 secondes"
  
```

Je pense au nombre 5 ; que va retourner le programme ?
Même question avec 3 puis - 4.

Carte 8

```

quand est cliqué
demander "Quel est ton premier nombre ?" et attendre
mettre "Mon premier nombre" à réponse
demander "Quel est ton deuxième nombre ?" et attendre
mettre "Mon deuxième nombre" à réponse
mettre "Résultat" à "Mon premier nombre"
répéter jusqu'à ce que "Résultat < Mon deuxième nombre"
  mettre "Résultat" à "Résultat - Mon deuxième nombre"
dire "regrouper On obtient et Résultat pendant 2 secondes"
  
```

Je pense aux nombre 25 et 4 ; que va retourner le programme ?
Même question avec 42 et 7.

Carte 9

```

quand est cliqué
demander "Quel est ton nombre ?" et attendre
mettre "Mon nombre" à réponse
Programme 1 "Mon nombre"
Programme 2 "Mon nombre"
dire "regrouper Le Programme 1 donne et Résultat 1 pendant 2 secondes"
dire "regrouper Le Programme 2 donne et Résultat 2 pendant 2 secondes"
  
```

```

définir Programme 1 "Nombre"
mettre "Résultat 1" à "Nombre"
mettre "Résultat 1" à "Résultat 1 + 5"
mettre "Résultat 1" à "Résultat 1 * Résultat 1"
  
```

```

définir Programme 2 "Nombre"
mettre "Résultat 2" à "Nombre"
mettre "Résultat 2" à "Résultat 2 - 2"
mettre "Résultat 2" à "Résultat 2 * Résultat 2"
  
```

Trouver le résultat des deux programmes avec le nombre 5.
Trouver le résultat des deux programmes avec le nombre -4.
Peut-on trouver un nombre qui donnerait le même résultat avec les deux programmes. Si oui, lequel ?

Carte 10

```

quand est cliqué
demander "Quel est ton premier nombre ?" et attendre
mettre "Nombre 1" à réponse
demander "Quel est ton deuxième nombre ?" et attendre
mettre "Nombre 2" à réponse
mettre "Reste" à "Nombre 1 modulo Nombre 2"
répéter jusqu'à ce que "Reste = 0"
  mettre "Nombre 1" à "Nombre 2"
  mettre "Nombre 2" à "Reste"
  mettre "Reste" à "Nombre 1 modulo Nombre 2"
dire "regrouper On obtient et Nombre 2 pendant 2 secondes"
  
```

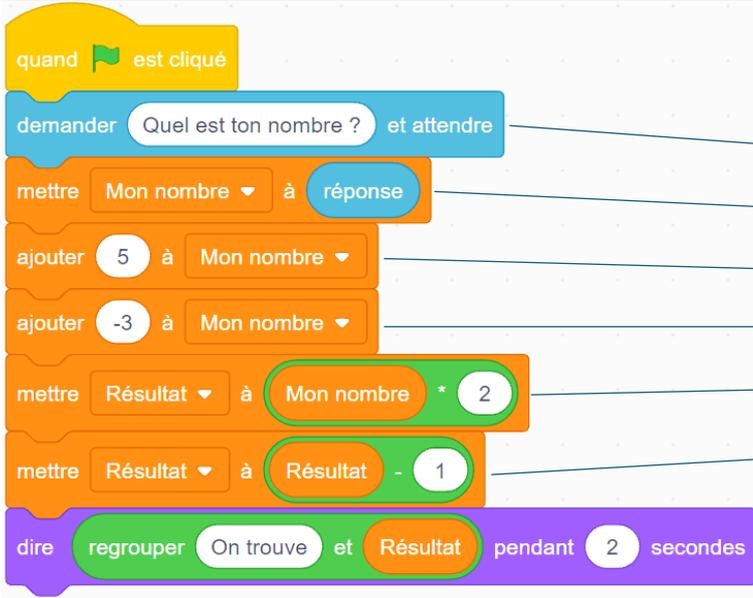
Nombre 1 modulo Nombre 2 retourne le reste de la division de **Nombre 1** par **Nombre 2**

25 modulo 7 retourne le reste de la division de 25 par 7 c'est à dire 4

$$\begin{array}{r} 25 \quad | \quad 7 \\ -21 \quad | \\ \hline 4 \end{array}$$

Je rentre les nombres 120 et 90 ; que va retourner le programme ?
Même question avec 40 et 90.
Même question avec 12456 et 333.

Carte 0



Variables		
Réponse	Mon nombre	Résultat
7		
7	7	
7	$7 + 5 = 12$	
7	$12 - 3 = 9$	
7	9	$9 \times 2 = 18$
7	9	17

Teste ce programme pour le nombre 7

Hervé LESTIENNE, www.lesmathsdherve.net

Carte 1

5 → 25	3 → 19	-4 → -2
--------	--------	---------

Carte 3

5 → 900	3 → 576	-4 → 9
---------	---------	--------

Carte 5

5 → 225	3 → 81	-4 → 144
---------	--------	----------

Carte 7

5 → 25	3 → 15	-4 → -20
--------	--------	----------

Le programme revient à multiplie par 5

Carte 9

5 → 100 et 9	-4 → 1 et 36	-1,5
--------------	--------------	------

Il faut résoudre l'équation $(x + 5)^2 = (x - 2)^2 + 1$

Carte 2

5 → 225	3 → 81	-4 → 144
---------	--------	----------

La ligne « Ajouter 5 à étape 1 » est inutile

Carte 4

5 → 10	3 → 8	-4 → 1
--------	-------	--------

Le nombre affiché est la variable *Mon nombre*

Carte 6

5 → -256	3 → -176	-4 → 104
----------	----------	----------

Carte 8

25 et 4 → 1	42 et 7 → 0	
-------------	-------------	--

Le programme calcule le reste de la division euclidienne

Carte 10

120 et 90 → 30	40 et 90 → 10	12456 et 333 → 9
----------------	---------------	------------------

Le programme calcule le PGCD des deux nombres